

Programma svolto **Tecnologie Informatiche**  
*Prof. Martini Alberto*  
*Classe I I*

- Sistemi di Numerazione
- Struttura generale del sistema di elaborazione.
- Unità centrale di elaborazione.
- Le memorie.
- Le unità di input e di output.
- Le memorie di massa.
- La macchina di Von Neumann e il suo funzionamento.
- Informazioni e linguaggio.
- I linguaggi informatici.
- Dal problema al processo risolutivo.
- La rappresentazione degli algoritmi.
- Il diagramma di flusso.
- Le strutture di controllo: sequenza, selezione ed iterazione.
- Funzionalità del sistema operativo Windows
- Elaborazione testi
- Strumenti di presentazione
- Foglio di calcolo
- Il linguaggio Scratch. L'ambiente di sviluppo. Le istruzioni in Scratch.